Seminar "Ausgewählte Kapitel aus Technology Enhanced Learning"

SS 2019 - TU Graz

Einheit 1 - Martin Ebner



Ablauf des Seminars

https://tc.tugraz.at/main/course/view.php?id=475

Input



SchulanfängerIn im September 2018

... schließt 2022 die Grundschule ab

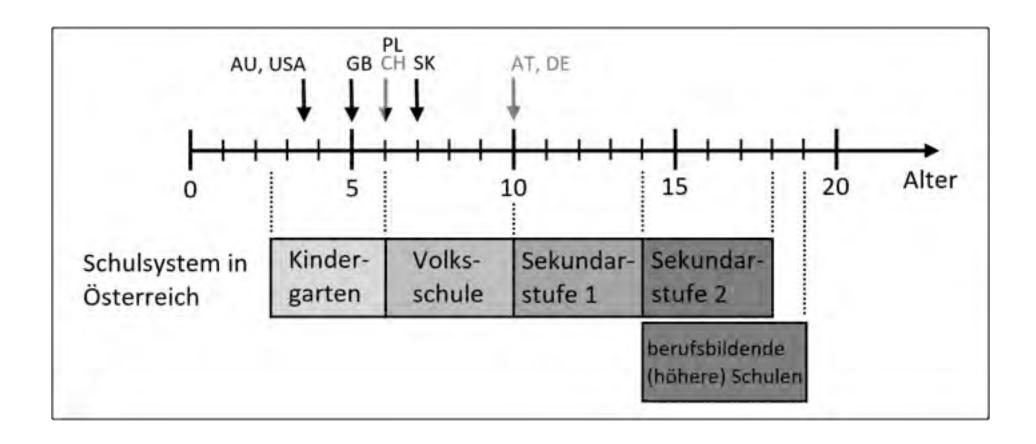
... legt das Abitur 2030 (bei G8!)

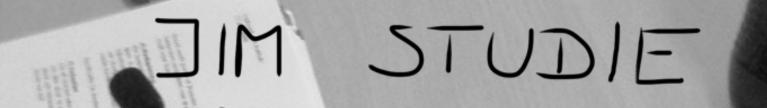
... erhält den Bachelor 2033

... feiert den Masterabschluss und fangt 2035 zum (Vollzeit-) Arbeiten an.

Informatische Bildung im

Lāndervergleich





"Zwei Drittel der Jugendlichen gehen jeden Tag ins Netz. Die tägliche Onlinezeit liegt bei durchschnittlich 134 Minuten."

JIM Studie 2011

JIM STUDIE

"Haushalte, in denen Jugendliche aufwachsen, weisen bezüglich Computer, Handy, Fernseher und Internetzugang eine Vollausstattung aus, einen deutlichen Zuwachs dokumentiert die aktuelle Ausgabe der JIM-Studie für Smartphones (+20 Prozentpunkte, 63 %) und Tablet-PCs (+9 Prozentpunkte, 19 %)"

JIM Studie 2012

JIM STUDIE

"Bei Handy, Fernseher, Computer und Laptop sowie Internetzugang ist die Vollausstattung bereits erreicht, auch Smartphones stehen kurz davor und sind in 94 Prozent der Familien vorhanden. Hier zeigt sich eine deutliche Steigerung im Vergleich zum Vorjahr, ähnlich bei Tablet-PCs, die bereits in fast der Hälfte all Haushalte vorhanden sind "

JIM Studie 2014

JIM STUDIE

"Die Ausstattung der Familien mit Mediengeräten hat mittlerweile für Smartphone, Computer, Internetzugang und Fernsehgerät einen Sättigungsgrad von kna 100 Prozent erreicht. Neuere Gerätegenerationen legen weiter langsam zu: 69 Prozent haben ein Tablet- PC (+4 PP), 58 Prozent ein Smart TV (+ 6PP). Inzwischen sind gut die Hälfte der Haushalte Kunden eines Streaming-Dienstes wie Netflix oder Amazon prime (+ 14 PP). Was den Gerätebesitz der Jugendlichen selbst betrifft, dominiert das Smartphone, mit 97 Prozent. Einen Computer oder Laptop besitzen 69 Prozent." JIM Studie 2017

MEDIENNUTZUNG 2017

		0	W	(f)						
WHATSAPP	YOUTUBE	E-MAIL	WIKIPEDIA	FACEBOOK	SNAPCHAT	INSTAGRAM	SMS	DROPBOX	GOOGLE DRIVE	TWITTER
94,27%	91,51%	81,65%	75,57%	61,24%	53,33%	45,30%	44,04%	32,34%	22,59%	7,34%
63,53% VERWENDEN WHATSAPP ZUM LERNEN	62,50% VERWENDEN YOUTUBE ZUM LERNEN	58,60% VERWENDEN E-MAILS ZUM LERNEN	80,50% VERWENDEN WIKIPEDIA ZUM LERNEN	17,55% VERWENDEN FACEBOOK ZUM LERNEN	7,00% DER BEFRAGTEN VERWENDEN SNAPCHAT ZUM LERNEN	2,41% DER BEFRAGTEN VERWENDEN INSTAGRAM ZUM LERNEN	16,51% VERWENDEN SMS ZUM LERNEN	34,63% VERWENDEN DROPBOX ZUM LERNEN	17,89% VERWENDEN GOOGLE DRIVE ZUM LERNEN	L,15% VERWENDEN TWITTER ZUM LERNEN
+16,94% IM VERGLEICH ZU 2014	+14,98% IM VERGLEICH ZU 2014	+2,30% I IM VERGLEICH ZU 2014	-3,38% IM VERGLEICH ZU 2014	-17,78% IM VERGLEICH ZU 2014		1	-19,64% I IM VERGLEICH ZU 2014	-4,21% IM VERGLEICH ZU 2014	+9,11% IM VERGLEICH ZU 2014	-0,40% I IM VERGLEICH ZU 2014





SOZIALE NEZ ZUERA mobile TOLLABORATION ON BYOL PODCASTING E-BOOK



ASSEN EITOE OER MODC



LERMENDEN ZENTRIERT LEARNING ANALYTICS individual ... ABER DIE ZUKUNFT HAT SCHON BEGONNEN



ANALYTICS BUCH 2013

Wählen Sie ein Kapitel...

0

192640 Downloads

ANALYTICS BUCH 2011

Wählen Sie ein Kapitel...

0

431606 Downloads

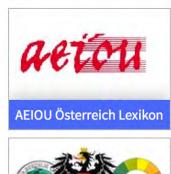
http://l3t.tugraz.at/analytics/

Q

Menü

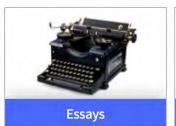


Wählen Sie aus folgenden Sammlungen:































Interaktive Kurse

Themenlisten

Unterrichtsmaterialien

Neues aus der Wissenschaft

Bücher über Österreich

Web Books NEU

Crowdfunding / Spenden

Verifizieren von Beiträgen

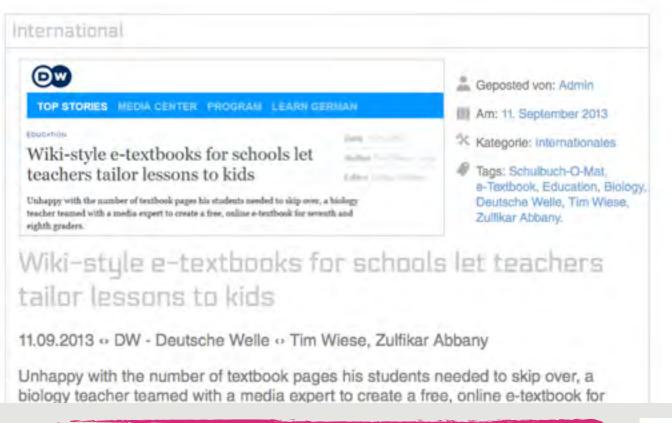
http://austria-forum.org







Hier entsteht kollaborativ ein DER Schul-E-Book.



236 Unterstützungen für das erste
OER-Schul-E-Book auf startnext.de

Förderer der 1. Stunde

Adrian — Astrid

Benjamin — David

Denis — Friederike

Frollein Flow — Jan

Janik — Leonhard

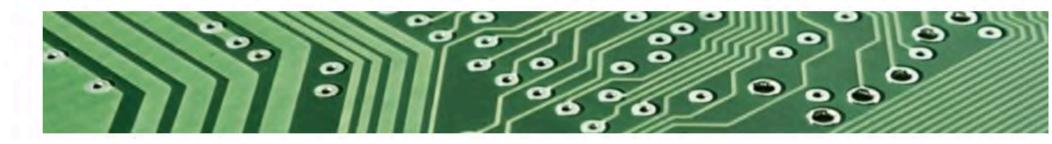
Leonie — Mathias

http://schulbuch-o-mat.de/ http://bimsev.de



Informatische Grundbildung

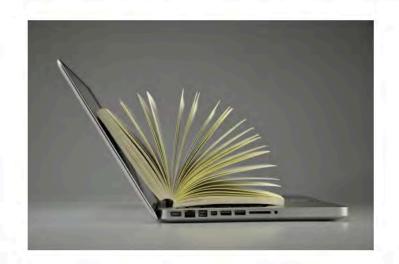
Aktivitäten zur Förderung informatischer Bildung



OER Schulbuch

https://learninglab.tugraz.at/ informatischegrundbildung/index.php/oerschulbuch/

Der Versuch, das Informatik-Schulbuch neu zu denken



3 Kapitel für die 9. Schulstufe seit März 2017 verfügbar!

Mobiles Lernen

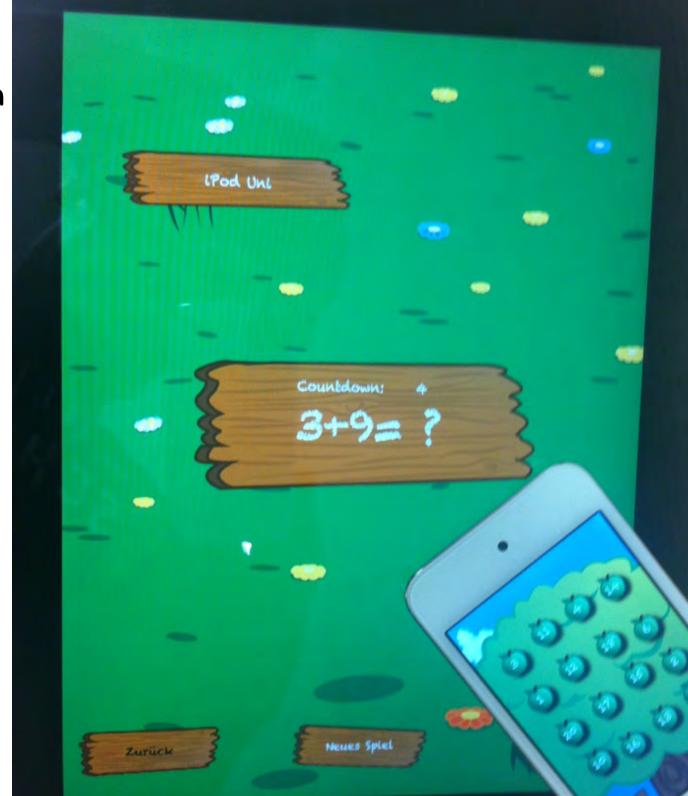
Unlock Your Brain





Kooperatives Lernen

Mathe Bingo



Educational Apps

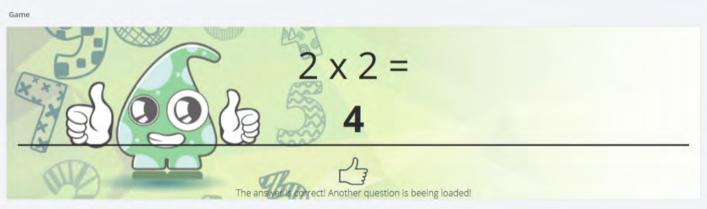
Handschrifterkennung



https://itunes.apple.com/at/app/1x1trainer/id452707340?mt=8

Learning Analytics

> 1.000.000 Rechnungen





0,9780 10,711 / 10,945

2×8

Users: 3.873 Durch. Zelt: 11

0,9808 9,150 / 9,329

2 x 9

0,8883 8.859 / 9.973

Users: 2.340 Durch. Zeit: 10

0,8727 8,626 / 10,114 Users: 2.301 Durch. Zeit: 12

New question | ☆ Known question | ★Well known question | ☆ Wrong answered







THE ACADEMIC 300



	121
	0,9528
W CO	10.148
	Users:
	Durch.
ت	2×1
	0,9560
	9.802 /
CLEVE	Users: -
	Durch.
300	3×1
	0,9669
	9.6947
	Users:

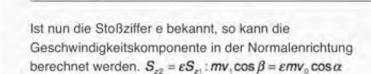
9528	0,9639	0.9756	0,9748	0,9792	0,9799	0,9821
).148 / 10.651	10.134 / 10.514	11.912 / 11.285	10,389 / 10,658	10,984 / 11,217	10,366 / 10,579	9.965 / 10.147
sers: 4.518	Users: 4.304	Users 4.142	Users; 4,213	Users; 4,017	Users: 3,578	Users; 3.454
urch. Zeit: 5	Durch, Zeit: 5	Darch Zest 9	Durch, Zelti 5	Ourch, Zeit; 4	Durch, Zeit; 5	Durch, Zeit: 5
1XT	2×2	2×3	2×4	2 x 5	2×6	2×7
9560	0,9606	0,9594	0,9604	0,9554	0,9534	0,9596
802 / 10.253	10.092 / 10.506	11.023 / 11.489	10.457 / 10.888	11,521 / 12,059	10,429 / 10,939	10.058 / 10.482
sers: 4.165	Users: 4,233	Users: 4.154	Users: 4,222	Users: 4,308	Users: 3,648	Users: 3.430
urch. Zelt: 5	Durch, Zelt: 6	Durch, Zelt: 6	Durch. Zelt: 6	Durch, Zelt: 6	Durch, Zelt: 6	Durch, Zelt: 6
x1	3×2	3x3	3×4	3×5	3×6	3x7
9669	0,9515	0,9429	0,9117	0,9527	0,9106	0,9250
694 / 10.026	9,931 / 10,437	10.857 / 11.515	10,520 / 11,539	11.807 / 12.393	10,378 / 11,397	10.871 / 11.753
sers: 4.139	Users: 4,227	Users: 4.114	Users: 4,200	Users: 4.553	Users: 3,626	Users: 3.945
urch, Zelt: 5	Durch, Zelt: 6	Durch, Zelt: 6	Durch, Zelt: 11	Durch, Zelt: 9	Durch, Zelt: 10	Durch, Zeit: 9
ii i	4×2	4x3	444	4×5	4×6	4x7
9743	0,9616	0,9245	0,8770	0,9468	0,8714	0,8567
630 / 10.089	10,030 / 10,431	10,836 / 11,721	10,855 / 12.378	11.795 / 12.458	10,846 / 12,447	11,274 / 13,160
Sers: 4,189	Users: 4,233	Users: 4,107	Users: 4.193	Users: 4.553	Users: 3,796	Users: 3,993
urch: Znit: 5	Durch, Zelt: 7	Durch, Zeit: 9	Durch. Zeit: 0	Durch, Zelt: 9	Durch, Zelt: 11	Durch, Zeit: 13

http://schule.tugr

r	az.at	0,9572 10.018 / 10.456 Users: 4,229 Durch, Zeit: 6	0,9549 11.086 / 11.610 Users: 4.115 Durch. Zeit: 7	0,9412 10.976 / 11.662 Users: 4.158 Durch. Zeit: 15	0,9364 12.058 / 12.877 Users: 4.545 Durch, Zeit: 7	0,9316 10.365 / 11.126 Users: 3.568 Durch: Zeit: 8	0,9153 10,767 / 11,764 Users: 3,867 Durch, Zeit: 9	0,9240 10,949 / 11,849 Users; 4,035 Durch, Zeit; 8	0,9154 8.579 / 9.372 Users: 2.301 Durch, Zeit: 8
	6×1	6×2	6 x 3	5×4	6 x 5	6×6	5×7	6 x 8	6 x 9
	0,9732 9,949 / 10,223 Users: 4,227 Durch: Zeit: 5	0,9501 10.110 / 10.641 Users: 4.214 Durch. Zeit: 6	0,8882 10.784 / 12.142 Users: 4.108 Durch. Zeit: 10	0.8348 10.755 / 12.884 Users: 4,189 Durch. Zelt: 19	0,9154 12.319 / 13.458 Users: 4.753 Durch. Zeit: 9	0,9026 10,081 / 11,169 Users: 3,522 Durch, Zeit: 8	0,6064 11 XIII / 13,742 Users: 3,576 Durch: 2xic 18	0,7159 10,791 / 15,073 Users: 3,820 Durch: Zait: 15	0,8430 8,692 / 10,311 Users: 2,279 Durch, Zeit: 11
	7×1	7×2	7×3	744	7×5	745	747	7=8:	7×9
	0,9707 9,983 / 10.284 Users: 4.265 Durch, Zeit: 5	0,9481 10,017 / 10,565 Users: 4,168 Durch, Zeit: 7	0,9022 10,965 / 12,154 Users: 4,261 Durch, Zelo 10	0,6169 10.699 / 13.687 Useco 4,172 Durch, Zeic 19	0,8935 11.893 / 13.310 Users: 4.561 Durch. Zeit: 10	0,7978 10,664 (111/6 Neery 3,513 Owroll Zelond	0,8238 11.080 / 12.5\2 Varys_2.800 (Arrift-Imc.10	U.7274 10.976 14.954 Uners 3.710 Durch Zeit 27	0,8513 8,912 / 10,469 Users: 2,255 Durch, Zeit, 11
	8.41	8×2	8×3	212	3 2 5	155	327	600	3 × 0.
	0,9760 10,072 / 10,320 Veens: 4,270 Ourch, Zeit: 6	0.9387 10.107 / 10.767 Users: 4.227 Durch, Zeit: 7	0,8642 10,757 / 12,448 Users: 4,052 Durch, Zeit: 11	0.7801 11.025/14.130 Users 4.354 Durch, Zeit 13	0,9182 11.913 / 12.975 Users: 4.485 Durch. Zeit: 10	0,7577 10,525 / 13,891 Vsers: 3,436 Durch, Zeic, 14	U.7678 10.951 / 14.265 Users: 3,731 Durch, Zeic. 14	11.7761 10.640 / 13.656 Usens: 3/739 Ourch, Zeit, 12	0.8525 8.678 / 10.179 Users: 2.238 Durch. Zeit: 11
	9 8 7	9 x 2	9×3	983	9 x 5	516	9×7	989	9 x 9
	0,9727 9,955 / 10,234 Usent 4,262 Durch, Zeit 6	0,9457 10.450 / 11.050 Users: 4,418 Durch. Zeit: 7	0,8640 10.671 / 12.351 Users: 4,044 Durch, Zeit: 11	1,005 10,725/1236 Usern 4,781 Durch Zelic 13	0,8976 10.992 / 12.246 Users: 4.020 Durch: Zeit: 9	0,8224 10.324 / 12.553 Vising 3.625 Dorch 2.65, U	0,8347 9,807 / 11,749 Users: 2,987 Durch, Zeit: 12	0,0249 10,313 / 12,001 Uren EA14 Duxth_Leicht	0,9290 8.372 / 9.012 Users: 2.243 Durch. Zeit: 7
	10 x 1	10 x 2	10 x 3	10 x 4	10 x 5	10 x 6	10 x 7	10 x 8	10×9
	0,9519 10.359 / 10.882 Users: 4.478 Durch. Zeit: 6	0,9605 10,265 / 10,687 Users: 4,195 Durch. Zeit: 6	0,9654 10.849 / 11.238 Users: 4.045 Durch, Zeit: 5	0,9653 11.129 / 11.529 Users: 4,186 Durch, Zeit: 6	0,9615 10.724 / 11.153 Users: 3,904 Durch, Zelt: 21	0,9724 5,967 / 10,250 Users: 3,468 Durch, Zeit: 5	0,9697 9.256 / 9.545 Users: 2.834 Durch, Zelt: 5	0,9719 10.373 / 10.673 Users: 3.630 Durch. Zelt: 5	0,9638 8.521 / 8.841 Users: 2.278 Durch. Zelt: 7

Interactive e-Books

attl A1 🤝



$$v_1 \cos \beta = \varepsilon v_0 \cos \alpha,$$

 $v_1 \sin \beta = v_0 \sin \alpha,$
 $v_2 \sin \beta = v_0 \sin \alpha,$

Die Geschwindigkeit nach dem Stoß ist:

$$v_1 = v_0 \sqrt{\sin^2 \alpha + \varepsilon^2 \cos^2 \alpha}$$

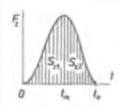
Sonderfälle:

 ε = 1: (vollkommen elastischer Stoß) $\beta = \alpha, v_1 = v_0$. Die

Geschwindigkeit bleibt gleich; der Einfallswinkel ist gleich dem Reflexionswinkel; es tritt kein Energieverlust auf: $\Delta T = 0$.

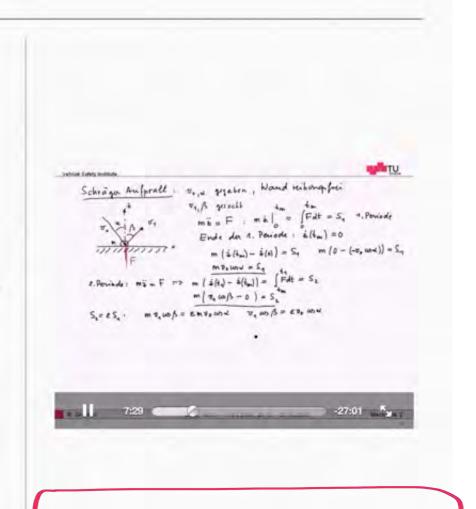
 $\varepsilon = 0$:(vollkommen plastischer Stoß) $\tan \beta \rightarrow \infty, \beta = 90^{\circ}$.

Der Körper bewegt sich nach dem Stoß mit der Geschwindigkeit $v_1 = v_0 \sin \alpha$ in Richtung der Wand weiter. Der Energieverlust ist:



17:01

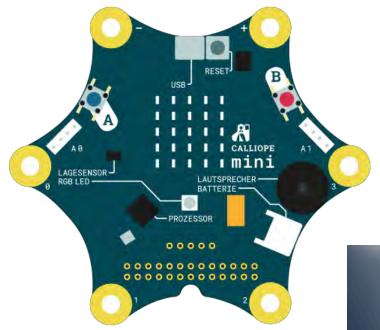
$$\Delta T = \frac{m}{2} V_0^2 - \frac{m}{2} V_1^2 = \frac{m}{2} V_0^2 (1 - \sin^2 \alpha) = \frac{m}{2} V_0^2 \cos^2 \alpha \,.$$



69 % 💷

http://ebook.tugraz.at







Microcontroller & Roboter zur informatischen Grundbildung

https://learninglab.tugraz.at/ informatischegrundbildung/ index.php/oer-schulbuch/ozobotunterrichtsbeispiele/







Digitale Bildung in der Sekundarstufe
Computational Thinking
mit BBC micro:bit



22 Beispiele

mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden (CCBY lizenziert)

erstes offenes

OKR-Schulbuch in

Ōsterreich

https://microbit.eeducation.at/ wiki/Hauptseite







Es ist Zeit, etwas Neues zu lernen

Registrieren Sie sich jetzt

NEU: Login mit eduID







mogin

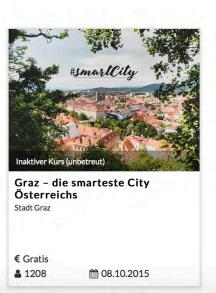
Kursliste











Registrieren

Das Internet in meinem Unterricht? Aber sicher!



http://imoox.at

Login

Kursinhalt

Inhalte aus dem Internet dringen immer stärker in den Schulalltag durch. In dem MOOC "Das Internet in meinem Unterricht? Aber sicher!" geben wir einen Überblick, welche Möglichkeiten es gibt die Vorteile des Internets zu verwenden und wie man dabei auf der sicheren Seite bleibt. Themen, die behandelt werden, sind unter anderem:

- Wie kann man die eigenen digitalen Arbeitsgeräte sicher machen?
- Welche digitalen Lebenswelten von Kindern und Jugendlichen lassen sich auch in den Unterricht einbeziehen?
- · Wie sieht es mit dem Urheberrecht oder Datenschutz aus?
- · Wie kommt es zu Phänomenen wie Cyber-Mobbing und Hasspostings?
- Auf was muss man achten, wenn man digitale Geräte in der Schule einsetzen möchte?

Lernziele

- Ich habe die digitalen Lebenswelten von Kinder und Jugendlichen kennengelernt.
- Ich kann sicheres Verhalten rund um Computer und Internet einschätzen und gestalten.
- Ich weiß, wie ich richtig im Internet kommuniziere.
- Ich kann Quellen aus dem Internet beurteilen.
- Ich weiß, welche digitalen Geräte wie in der Schule eingesetzt werden können.
- Ich kenne die wichtigsten Punkte rund um Urheberrecht und kann es für meinen Unterricht anwenden.
- Ich kenne die wichtigsten Punkte rund um Datenschutz und kann mich im schulischen Umfeld entsprechend verhalten.
- Ich weiß wie ich mit Verunglimpfung im Netz / Cyber-Mobbing / Hasspostings umgehe.



Barbara Buchegger, Birgit Kimmel, Debora Plein

Ein MOOC gestaltet von Barbara Buchegger, Birgit Kimmel und Debora Plein den pädagogischen Leiterinnen von Saferinternet.at, klicksafe und BEESECURE unter Einbindung zahlreicher Expert/innen.



Die

ZUKUNFI

des Lernens ...

http://talkvietnam.com/2013/01/hands-on-with-cornings-bendable-willow-glass/

Gruppenarbeit

Wähle einen Unterrichtsgegenstand Plakat 1

Wählen Sie eine konkreten **Unterrichtsgegenstand**, wo sie einen **innovativen Medieneinsatz** vornehmen wollen.

Beschreiben Sie die **Lernziele**, den **Inhalt** und auch die **Zielgruppe** für einen länger andauernden Unterrichtsblock.

Wie werden die Medien eingesetzt? Plakat 2

- 1) Wie schaut der **Medieneinsatz** im Detail aus?
- 2) Welche Medien kommen zum Einsatz? Welche Ressourcen benötigen Sie?
- 3) Welchen Herausforderungen müssen Sie sich stellen bzw. welches TEL-**Wissen** ist zur erfolgreichen Umsetzung zwingend nötig?

Präsentation der Ergebnisse

Wählen Sie Ihre Kapitel

L3T hat in seiner zweiten Ausgabe 59 Kapitel - wählen Sie jene 10 daraus aus, wo Sie denken, dass diese für Ihre Wissenserweiterung am Besten geeignet sind.

Ranking

Sie erhalten jeweils **5 Stimmen** - wählen Sie Ihre Favoriten aus dem Pool.

Mehrmalige Punktevergabe auf gleiche Kapitel sind erlaubt.

Themen des Seminars

- 1) ...
- 2) ... 3) ...

Aktivitäten zur Förderung informatischer Bildung

https://learninglab.tugraz.at/informatischegrundbildung/





Slides available at:

http://elearningblog.tugraz.at







