

Seminar AK Technology Enhanced Learning

Game based Learning

SS 2019 - TU Graz

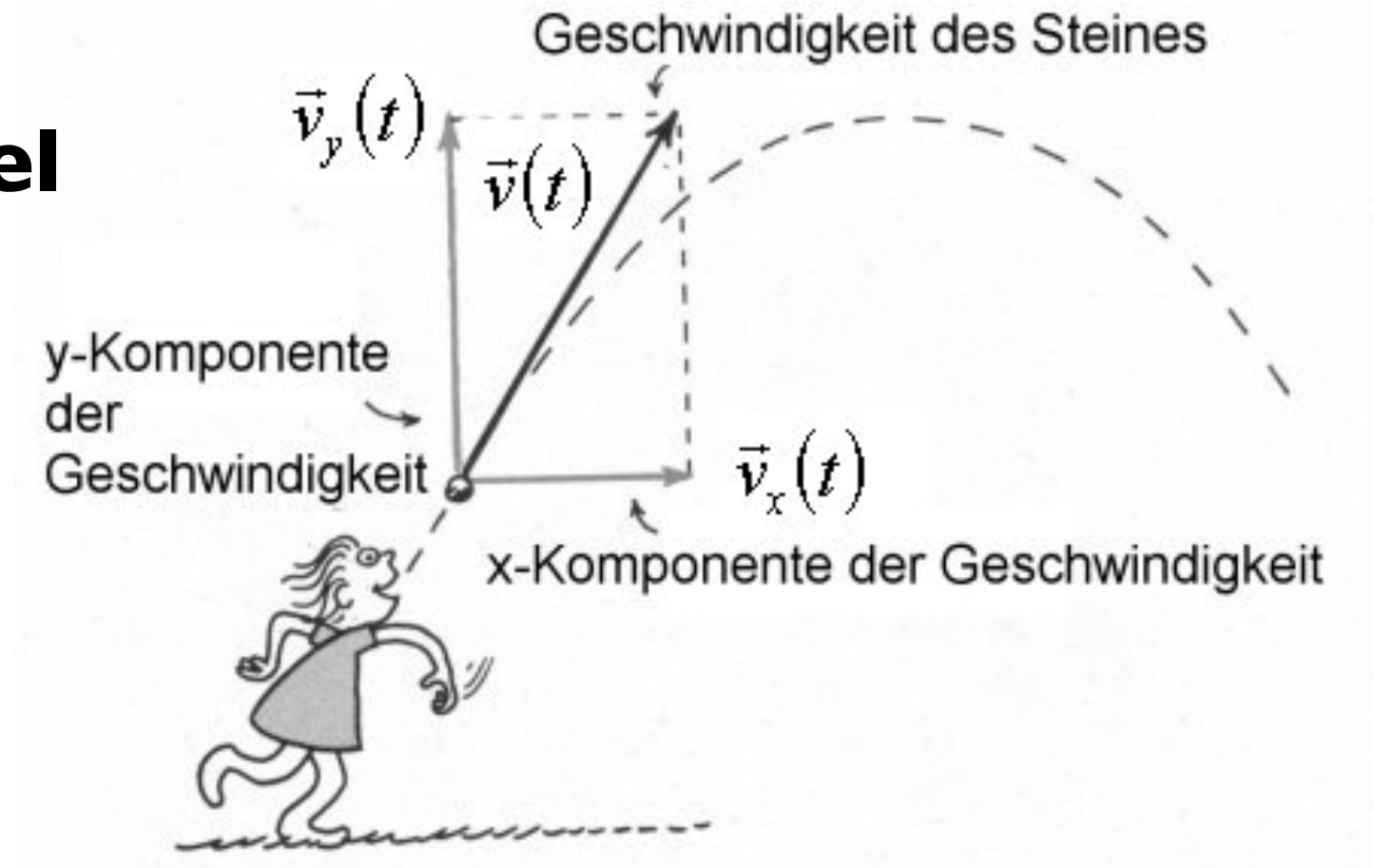
Einheit 6 - Martin Ebner



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution
4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Input

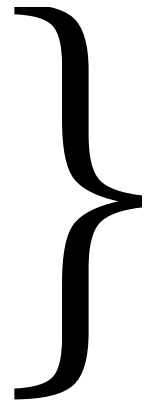
Wurf- parabel



$$\vec{v}_x(t) = v_o \cdot \cos(\alpha)$$

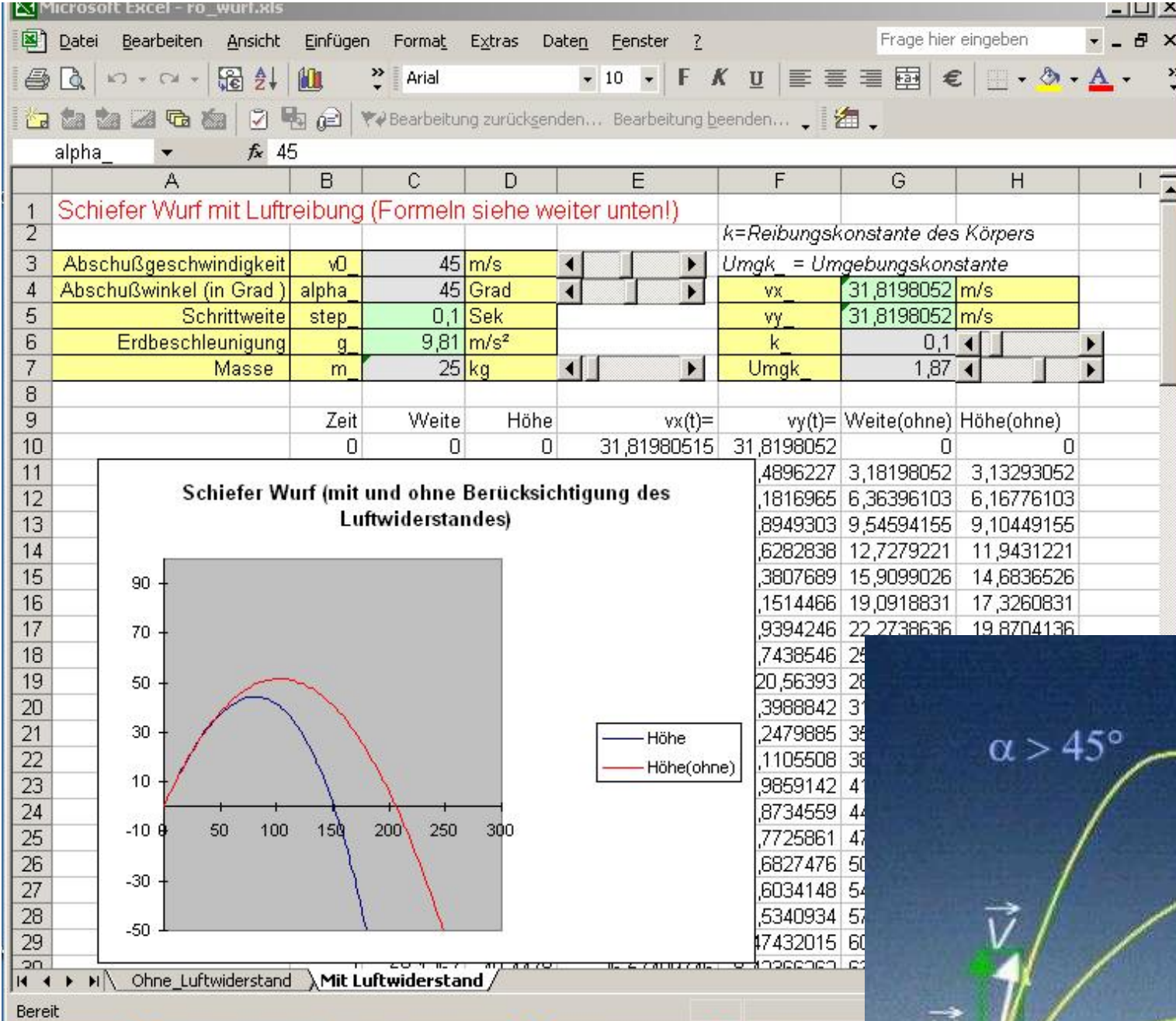
$$\vec{v}_y(t) = v_o \cdot \sin(\alpha)$$

$$\vec{v}_{Fall}(t) = -g \cdot t$$

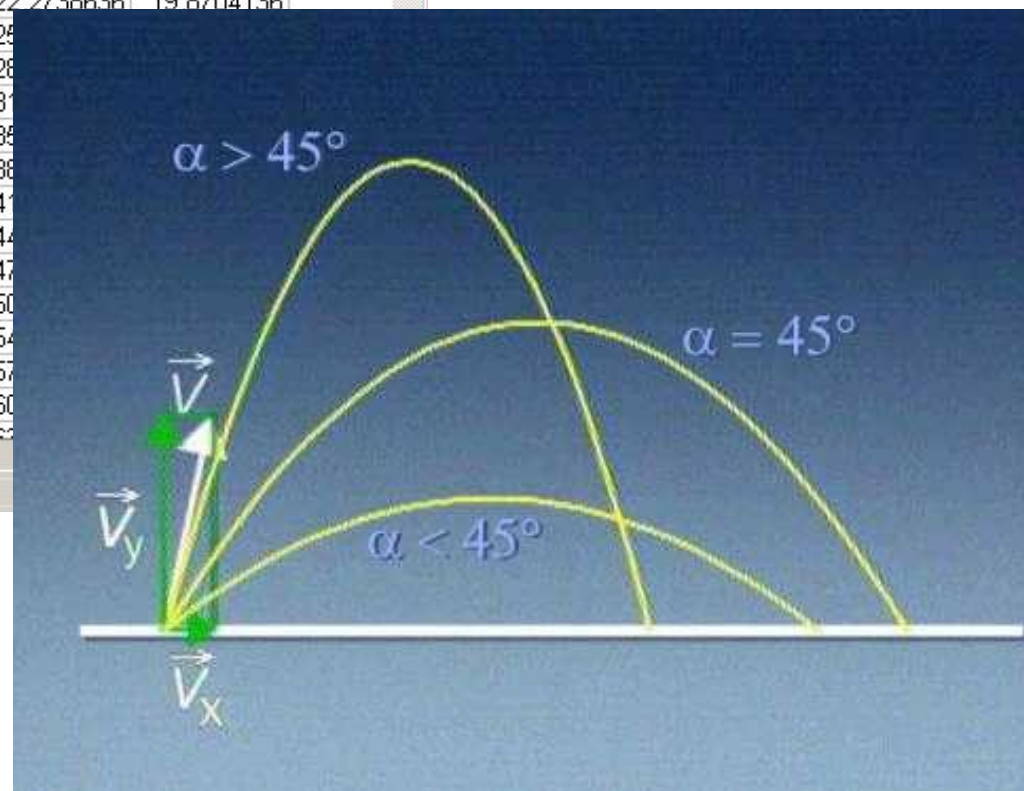


Wurfweite:

$$s = \frac{v_0^2 \cdot \sin(2\alpha)}{g}$$



... gelöst mit Excel



YETISPORTS PART1

PLAYER: TEST

1: 182.4

2: —

3: —

4: —

5: —

SCORE:

182.4

Dasselbe ...



YETISPORTS PART1

PLAYER: TEST

1: 179.9

2: 179.6

3: 0

4: 0

5: —

SCORE:

359.5

... aber ein **Spiel**





Herausforderung

Fantasie

Neugier

Gruppenarbeit

Lernspiel

Plakat 1

Beschreiben Sie ein **Lernspiel** welches Sie für Ihren Unterricht verwenden wollen.

Nennen Sie die **Zielgruppe**, die **Lernziele** und beschreiben Sie den **Ablauf** des Lernspiels

Game-Based-Learning

Plakat 2

Zeichnen Sie den *Hauptbildschirm* des Lernspiels und beschreiben Sie die wesentlichen Spielinhalte und Spielkomponenten.

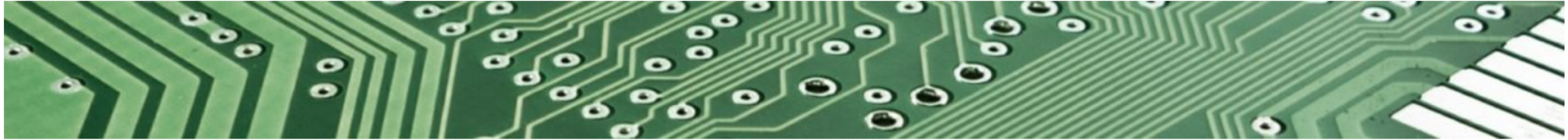
Vorstellung

Stellen Sie Ihr *Lernspiel* vor.

Wirkungsweise

Beurteilen Sie auf einer **Notenskala** (1=sehr gut / ja bis 4=geht so / eher nein) folgendes:

1. Fordert mich das Spiel heraus?
2. Würde ich das Spiel öfters freiwillig spielen?
3. Ist das Spiel einfach und verständlich umgesetzt?
4. Ich spiele dieses Spiel (nicht), weil ...



Slides available at:

<http://elearningblog.tugraz.at>



iMooX

Follow me!



@mebner

EDUCATIONAL TECHNOLOGY

Graz University
of Technology

Martin Ebner
(Bildungsinformatiker)
Yes, we care :-)

martin.ebner@tugraz.at
<http://elearning.tugraz.at>

This work is licensed under a
Creative Commons Attribution
4.0 International License.

